Liceo Bicentenario
Colegio Diocesano Obispo Labbé

IRARRÁZAVAL
Fundación, desde 1920

CIITE 2026

IV CONGRESO INTERNACIONAL
INNOVACIÓN Y TRANSFORMACIÓN EDUCATIVA

RÚBRICA DE
WORKSHOPS INMERSIVOS

GRUPOeducar · Fundación Nueva Educación · Cordillera Compañía Minera · Ministerio de Educación · Diócesis de Iquique · infoyges · Google for Education Partner

RÚBRICA DE WORKSHOPS INMERSIVOS

CRITERIO	DESTACADO (4)	ESPERADO (3)	EN PROCESO (2)	EN INICIO (1)
1 **Innovación con sentido educativo**	La propuesta presenta una experiencia claramente innovadora y pertinente, que responde a un desafío educativo real y evidencia una forma creativa o transformadora de abordarlo. Su intencionalidad educativa y aporte están claramente fundamentados.	La propuesta presenta una experiencia innovadora que responde a un desafío educativo identificable. Se reconoce su intencionalidad y aporte educativo.	La propuesta incorpora algunos elementos innovadores, pero su relación con el desafío identificado o su aporte educativo se presenta de manera poco clara o superficial.	La propuesta reproduce principalmente prácticas convencionales, sin evidenciar con claridad innovación, un desafío educativo relevante o un aporte significativo.
2 **Experiencia implementada y aprendizajes evidenciables**	La experiencia ha sido implementada en un contexto educativo y presenta evidencias claras de resultados, cambios, aprendizajes o hallazgos. Se reconocen tanto el proceso desarrollado como los aprendizajes derivados de su implementación.	La experiencia ha sido implementada y permite identificar resultados o aprendizajes derivados de su desarrollo, aunque las evidencias presentadas podrían profundizarse.	La experiencia presenta una implementación incipiente o poco descrita y entrega escasa evidencia sobre sus resultados o aprendizajes.	La propuesta corresponde principalmente a una idea o iniciativa aún no implementada, o no permite reconocer evidencias ni aprendizajes derivados de su aplicación.
3 **Aprendizaje activo e inmersivo**	El workshop está diseñado como una experiencia altamente práctica, activa y participativa. Las y los participantes aprenden haciendo, experimentando, colaborando y reflexionando, siendo protagonistas durante todo el proceso.	El workshop promueve una participación activa mediante actividades prácticas, colaborativas y reflexivas, aunque algunos momentos pueden tener un carácter más expositivo.	El workshop incorpora algunas actividades prácticas o participativas, pero predomina la exposición o la participación de los asistentes es limitada.	La propuesta corresponde principalmente a una exposición o presentación, sin generar oportunidades significativas de participación activa o aprendizaje experiencial.

RÚBRICA DE WORKSHOPS INMERSIVOS

CRITERIO	DESTACADO (4)	ESPERADO (3)	EN PROCESO (2)	EN INICIO (1)
4 **Transferibilidad e inspiración para otros contextos**	La experiencia ofrece estrategias, herramientas o aprendizajes claramente transferibles, permitiendo que los participantes establezcan conexiones con sus propias realidades y proyecten formas concretas de adaptación o aplicación.	La experiencia presenta aprendizajes o estrategias que pueden ser adaptados a otros contextos educativos y permite reconocer posibilidades de aplicación.	La propuesta presenta algunas ideas potencialmente transferibles, pero no queda claro cómo podrían adaptarse o aplicarse en otros contextos.	La experiencia se presenta de manera muy específica o cerrada a su contexto y no permite reconocer aprendizajes, herramientas o posibilidades de transferencia hacia otras realidades educativas.
5 **Claridad y viabilidad del workshop**	La propuesta presenta una planificación clara, coherente, realista y detallada. El objetivo, las actividades, los tiempos y los recursos están bien definidos y son plenamente ejecutables en 60 minutos.	La propuesta presenta una planificación clara y factible, coherente con los 60 minutos disponibles y con los recursos declarados, aunque puede requerir ajustes menores.	La propuesta presenta debilidades en su planificación, secuencia, tiempos o recursos que podrían dificultar su adecuada implementación en 60 minutos.	La propuesta presenta una estructura poco clara o inviable y no se ajusta a las condiciones de tiempo, recursos o características de un Workshop Inmersivo.